

TEKNIKPROGRAMMET

Inriktning

- Informations- och medieteknik

Allt om datorer och teknikutveckling

Vill du programmera spel och påverka framtidens spelutveckling? Eller vill du lära dig mer om 3D-ritning, mjukvaruutveckling eller webbdesign? Teknikprogrammet passar dig som är logisk, kreativ, webbdesignintresserad och nyfiken på teknikens roll i samhället. Hos oss lär du dig bland annat C#, PHP, JavaScript och SQL - programmering. Med C Sharp programmering, Unity, rit och bildprogram kommer du skapa egen spelkarakter och egna spel.

Inriktningen informations- och medieteknik är högskoleförberedande, men kan samtidigt ge dig möjligheter till arbete direkt efter gymnasiet. Den ger dig förutsättningar för vidare studier, till bland annat ingenjör, systemutvecklare eller programmerare.

Programfördjupningar

Inom ramen för programfördjupningarna kan du välja ett av två alternativ:

Ingenjörsspåret

Förutom en spännande teknisk utbildning får du en gedigen grund inom matematik, teknik, fysik och kemi. Inriktningen innehåller kurserna matematik 4, matematik 5 och fysik 2. Detta val av programfördjupningar ger dig den särskilda behörighet som krävs för att läsa vidare till civilingenjör eller högskoleingenjör.

Programmeringsspåret med fokus på spelutveckling

Innehåller kurserna webbserverprogrammering 1 och 2 samt cad 1 och cad 2. Detta blir en mer praktisk inriktning av programmet och passar dig som vill programmera spel och påverka framtidens spelutveckling.



Skolan ligger långt fram inom digitalisering

Poängplan

År 1 År 2 År 3

Gymnasiegemensamma ämnen

Engelska 5	100		
Engelska 6		100	
Historia 1a I			50
Idrott och hälsa I	100		
Matematik 1c	100		
Matematik 2c	100		
Matematik 3c		100	
Religionskunskap I			50
Samhällskunskap 1b	100		
Svenska 1	100		
Svenska 2		100	
Svenska 3			100

Programgemensamma karaktärsämnen

Fysik I		150	
Kemi I			100
Teknik I		150	

Kurser gemensamma för inriktningen

Dator och nätverksteknik	100		
Programmering I	100		
Webbutveckling I			100

Ingenjörsspåret

Fysik 2			100
Matematik 5			100
Matematik 4		100	
Programmering 2		100	

Programmeringsspåret/spelutveckling

Cad 1			50
Cad 2			50
Webbserverprogrammering I		100	
Webbserverprogrammering 2b			100
Programmering 2		100	

Individuellt val

		100	100
--	--	-----	-----

Gymnasiearbete

			100
--	--	--	-----

800 900 800

Med reservation för ändringar.

- Val av fördjupning inom ingenjörsspåret eller programmeringsspåret görs inför åk 2.
- Fokus på spelutveckling.